



**PREFEITURA MUNICIPAL DE PORTÃO**  
**Centro Administrativo Arthur Pedro Müller**

**ESTUDO TÉCNICO PRELIMINAR**

**PROCESSO ADMINISTRATIVO Nº 2025/4627**

Município de Portão - Secretaria Municipal de Educação (SEME).

Necessidade da Administração: Aquisição o de projeto desenvolvendo com ludicidade (88 jogos em MDF adesivados: dominós, memórias, quebra-cabeças, pareamentos, tabuleiros, alinhamentos e associação de ideias. Acondicionamentos em estojo de madeira envelopado com adesivo leitoso medindo 30cm de altura, 38 de largura e 59 de comprimento e um livro do educador, ISBN 97865982080202).

**1. DESCRIÇÃO DA NECESSIDADE**

A presente aquisição visa atender as escolas de ensino infantil da rede municipal de ensino, pela necessidade de materiais educativos destinados aos alunos da EMEF Gonçalves Dias, considerando sua importância fundamental para o desenvolvimento cognitivo, social, afetivo e motor das crianças. Esses materiais contribuem para a aprendizagem de forma significativa, por meio de brincadeiras e jogos que estimulam a criatividade, promovem a autonomia e fortalecem a capacidade de interação com o outro e com o ambiente.

**2. ALINHAMENTO ENTRE A CONTRATAÇÃO E O PLANEJAMENTO**

A contratação pretendida está prevista no Plano de Contratações Anual do Município de Portão, como se vê do item "MATERIAL DE CONSUMO (EDUCATIVO/ESPORTIVO) - BRINQUEDOS" daquele documento, estando assim alinhada com o planejamento desta Administração.

**3. DESCRIÇÃO DOS REQUISITOS DA CONTRATAÇÃO**

A Formação, objeto do presente Estudo Técnico, por meio de especificações, por ser de exclusividade, nos termos da Lei Federal nº 14.133/2021, Caput do Art. 74.

A contratação será realizada por meio de Inexigibilidade, nos termos dos da Lei Federal nº 14.133/2021, caput do Art. 74.

Para o fornecimento dos bens pretendidos, os eventuais interessados deverão comprovar que atuam em ramo de atividade compatível com o objeto da licitação, bem como apresentar os documentos exigidos a título de habilitação, nos termos dos arts. 62 e 66 da Lei nº 14.133/2021.

**4. ESTIMATIVA DAS QUANTIDADES**

Os quantitativos estimados para a contratação pretendida têm como parâmetro pesquisa de preços com fornecedor, conforme segue:

Item	Descrição	Un	Qtd
------	-----------	----	-----



**PREFEITURA MUNICIPAL DE PORTÃO**  
**Centro Administrativo Arthur Pedro Müller**

1	<p>PROJETO DESENVOLVENDO COM LUDICIDADE - 88 jogos em MDF adesivados: dominós, memórias, quebra-cabeças, pareamentos, tabuleiros, alinhavos e associação de ideias. Acondicionados em um estojo de madeira envelopado com adesivo leitoso medindo 30cm de altura, 38 de largura e 59 de comprimento. 1 tapete EVA com 36 peças medindo cada uma 28x28cm acondicionados em embalagem plástica. Os jogos voltados para a Educação Infantil são: 1 - JOGO FALTA UM PEDAÇO Contendo 14 peças. Tamanhos 05x05x0,3cm. Jogo composto por 14 imagens diferentes e 7 animais para fazer a associação dos seus respectivos corpos (abelha, elefante, gato, raposa, coruja, cachorro e urso). Material com adesivação resistente à água. 2 - JOGO DA MEMÓRIA DAS VOGAIS Contendo 10 peças, medindo 5 de diâmetro, composto por 5 imagens diferentes representando as vogais (A, E, I, O, U) e também imagens dos animais, alimentos e símbolos que começam com as vogais (abelha, elefante, índio, ovo e urso). Material com adesivação resistente à água. 3 - QUEBRA CABEÇA CASA DA VOVÓ - Contendo 06 peças medindo 07x07x0,03cm. Composto por 06 imagens diferentes que combinadas formam uma imagem só, representando a casa da vovó com seus netos. Material com adesivação resistente à água. 04 - JOGO DA MEMÓRIA ANIMAIS DO CIRCO - 14 peças medindo 5 de diâmetro. Composto por 7 imagens diferentes representando animais no circo com suas roupas coloridas (coelho, girafa, leão, macaco, cachorro, elefante e gato). Material com adesivação resistente à água. 05 - PAREAMENTO DE ANTÔNIMOS - 16 peças, medindo 08x06x0,3cm. Composto por 14 imagens diferentes, cada uma tem sua representação do antônimo (sentimentos, clima, higiene, idades, velocidade, força, etc.). Material com adesivação resistente à água. 06 - MEMÓRIA DO HALLOWEEN - 10 peças, medindo 05 x 05 x 0,3cm. Composto por 5 imagens diferentes de crianças fantasiadas com roupas de halloween (Drácula, esqueleto, abóbora, brucha, morto-vivo). Material com adesivação resistente à água. 07 - SEQUÊNCIA ANIMADA - 13 peças, medindo 05x05x0,3cm. Composto por 13 imagens distintas que juntas formam uma sequência de ações entre seus personagens. Material com adesivação resistente à água. 08 - PELE, PENA OU PELO - 18 peças, medindo 08x06x0,3CM. Composto por 18 imagens diferentes e 9 animais distintos (tigre, zebra, jacaré, onça pintada, vaca, galinha, cavalo, porco e girafa). Cada animal tem sua peça representando suas respectivas características. Material com adesivação resistente à água. 09 - NOÇÕES ESPACIAIS - 16 peças, medindo 08x06x0,3cm. Composto por 16 imagens diferentes e 03 animais distintos (gato, cavalo, e cachorro). Cada imagem contém o seu antônimo com suas noções de espaço. Material com adesivação resistente à água. 10 - 5 SENTIDOS - 05 peças, medindo 08x06x0,3cm e mais 05 peças medindo 05x05x0,3cm. Composto por 10 imagens diferentes trabalhando todos os 5 sentidos (olfato, paladar, audição, visão e tato). São 05 personagens diferentes cada um representando um sentido. Material com adesivação resistente à água. 11 - FRENTE E COSTAS - 12 peças medindo 05x05x0,3cm. Composto por 12 imagens diferentes e 6 animais distintos (tartaruga, cavalo, porco, vaca, búfalo e pato). Cada animal tem uma peça representando seu corpo do lado oposto. Material com adesivação resistente à água. 12 - PAREAMENTO DE ABSTRAÇÕES - 06 peças medindo 06x08x0,3cm e mais 6 peças medindo 05x05x0,3cm. Composto por 12 imagens distintas com blocos coloridos para fazer as associações com suas respectivas cores. Material com adesivação resistente à água. 13 - MEMÓRIA DO PINTINHO AMARELINHO - 8 peças medindo 05 de diâmetro. Composto por 4 imagens diferentes apresentando o pintinho saindo do ovo. Cada imagem tem outra semelhante para ser encontrada. Material com adesivação resistente à água. 14 - MEMÓRIA DE VERÃO - 14 peças medindo 05 de diâmetro. Composto por 7 imagens diferentes relacionadas à estação de verão (sol, guarda-sol, sorvete, praia, abacaxi, melancia, sandália). Material com adesivação resistente à água. 15 - MEMÓRIA DO GATO - 10 peças medindo 08x06x0,3cm. Composto por 05 gatos distintos e 10 cores diferentes (vermelho, amarelo, azul bebê, azul escuro, azul marinho, Verde, roxo, laranja, verde escuro). Cada gatinho tem sua imagem semelhante, porém cores distintas. A criança deve associar as expressões e não as cores. Material com adesivação resistente à água. 16 - SOMBRAS DE DINOSSAUROS - 12 peças medindo 06x08x0,3cm. Composto por 6 imagens de espécie de dinossauros diferentes. Cada dinossauro tem sua respectiva sombra. Material com adesivação resistente à água. 17 - DOMINÓ GEOMÉTRICO - 24 peças medindo 03x07x0,3cm. Composto por 8 imagens de formas geométricas diferentes. Jogo por associação de imagens em forma de dominó. Material com adesivação resistente à água. 18 - DOMINÓ DA JOANINHA - 24 peças medindo 03x07x0,3cm. Jogo composto por 6 imagens diferentes de joaninhas, cada uma representando um numeral (0,1,2,3,4 e 5). O jogo funciona por associação dos respectivos números. Material com adesivação resistente à água. 19 - DOMINÓ DAS SÍLABAS - 24 peças medindo 03x07x0,3cm. Jogo composto por imagens e sílabas diferentes (baleia, sapo, pipoca, lâ, celular, tatu, bolo, tucano, jacaré, vaca, pato, rei, lua, dado, cola, gelo, xícara, cavalo, faca, lápis, gato, mala, rato e vela). O jogo funciona por associação de sílaba inicial de cada imagem. Material com adesivação resistente à água. 20 - DOMINÓ DA MULTIPLICAÇÃO - 24 peças medindo 03x07x0,3cm. Jogo composto por algumas multiplicações da tabuada do (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 e 10) e funciona por associação dos respectivos resultados das multiplicações. Material com adesivação resistente à água. 21 - SEQUÊNCIA DE PALITOS - 8 peças medindo 8x6x0,3cm. Jogo composto por 8 imagens</p>	KIT	1
---	---	-----	---



**PREFEITURA MUNICIPAL DE PORTÃO**  
**Centro Administrativo Arthur Pedro Müller**

diferentes e 4 cores distintas de palitos (verde, vermelho, azul e amarelo). Cada imagem representará uma formação diferente de palitos. Material com adesivação resistente à água. 22 - 4 ARGOLAS - Jogo de tabuleiro, contendo uma peça medindo 16x13x0,3cm, acompanhada de 16 argolas de dois modelos diferentes medindo 2 de diâmetro. Material com adesivação resistente à água. 23 - SOMBRA VERDE - 06 peças medindo 07x07x0,3cm + 06 peças medindo 5x5x0,3cm. O jogo é composto por 6 imagens diferentes, cada uma tem sua associação de encaixe. Material com adesivação resistente à água. 24 - CONTA ESTRELAS - Jogo com 20 peças medindo 05x05x0,3cm. Composto por 10 peças de números diferentes (1 a 10) e 10 peças com quantidades diferentes de estrela. Cada número tem sua respectiva peça com a quantidade de estrelas. Material com adesivação resistente à água. 25 - FÓRMULA SEQUÊNCIA DE POMPOM - Jogo com 06 peças medindo 03x12x0,3cm. Acompanha 1 pinça de plástico e 4 pompons de algodão coloridos com 4 cores distintas (vermelho, azul, amarelo e verde) e 1 tubete. Material com adesivação resistente à água. 26 - BOLINHAS DE SORVETE - Jogo contendo 01 peça medindo 18x4,5x0,3cm + 06 peças medindo 12x03x0,3cm + 8 pompons de algodão coloridos com 04 cores distintas (amarelo, vermelho, verde e rosa). Material com adesivação resistente à água. 27 - JOGO DOS CARROS - Jogo contendo 01 peça no tamanho 21x15x0,3cm + 08 peças em MDF no tamanho 08x06x0,3cm + 10 peças em MDF no tamanho 3x5x0,3cm. O jogo é composto por 10 imagens de modelos de carros diferentes e 01 dado para fazer o pareamento de acordo com as imagens dos carros estacionados. Material com adesivação resistente à água. 28 - JOGO DOS CARROS E NÚMEROS - Jogo com 1 peça no tamanho 21x15x0,3cm + 12 peças em MDF com tamanho 05x03x0,3cm + 1 dado. São 12 modelos de carros diferentes e numerados de 1 a 6. Material com adesivação resistente à água. 29 - FRAÇÕES MATEMÁTICAS - Jogo contendo 16 peças medindo 7x7x0,3cm. Com 08 imagens diferentes e duas cores (verde e azul), o jogo consiste em parear os números certos com as frações da imagem da pizza. Material com adesivação resistente à água. 30 - ALTERAÇÃO DE VOGAIS - Jogo contendo 12 peças medindo 8x9x0,3cm + 01 caneta de quadro branco com apagador embutido. São 12 imagens diferentes. Cada uma com o espaço da letra inicial em branco para a criança preencher. Cada peça contém a imagem relacionada de acordo com a palavra (indio, agulha, amora, ilha, anel, onça, ônibus, escorpião, uga, apito, uso, unicórnio). Material com adesivação resistente à água. 31 - JOGO DA MEMÓRIA SENSORIAL - Contendo 08 peças medindo 5x5x0,8cm. São 04 texturas diferentes para a criança sentir, áspera, chapiscada, ranhura e macia. Cada peça tem outra semelhante para assimilar. Material com adesivação resistente à água. 32 - PALAVRA INICIAL E FINAL - Jogo contendo 12 peças medindo 6x14x0,3cm + uma caneta de quadro branco com apagador embutido. Cada peça tem uma imagem diferente para as crianças colocarem a letra inicial e final na própria imagem (maçã, pipa, planeta, terra, dado, sorvete, bola, ferro de passar, carro, uso, pintinho, leão e navio). 33 - QUEBRA-CABEÇA DAS VOGAIS - Jogo contendo 05 peças medindo 4x13x0,03cm. 05 peças medindo 6,5x6,5x0,3cm e 5 peças medindo 6,8x7,5x0,3. São 05 animais distintos: abelha, urso polar, elefante, iguana e ovelha. Cada animal tem o seu nome e sua inicial para serem encaixadas nos seus respectivos lugares e formarem seu quebra-cabeça. Cada palavra tem uma cor (amarelo, roxo, azul, verde e rosa). 34 - ALINHAVO SORTIDO Jogo contendo 2 peças com figuras ilustrativas (melancia e melão) em madeira e perfurações, laminação com resistência à água. Mais 3 cadarços de cores diferentes para alinhar na peça de madeira. 35 - CLIMA E TEMPO MATEMÁTICO Jogo de quebra cabeça contendo 18 peças medindo 6x7x0,3cm. Composto por 09 imagens com números distintos para associar com suas respectivas peças com a mesma quantidade dos números apresentados em cada peça. Material com adesivação resistente à água. 36 - QUEBRA-CABEÇAS DE FÉRIAS NA PISCINA - Jogo contendo 9 peças medindo 6 x 8 x 0,3cm. Composto por 9 imagens distintas com 03 pessoas na piscina para juntar suas respectivas partes do corpo humano e assim formar o quebra-cabeça. Material com adesivação resistente à água. 37 - QUEBRA-CABEÇA PRAIA - Jogo contendo 04 peças medindo 7x7x0,3cm. Composto por 01 imagem dividida em 04 partes para a formação do quebra-cabeça de uma criança brincando na areia da praia. Material com adesivação resistente à água. 38 - SINAIS IMPORTANTES EM LIBRAS - Jogo contendo 16 peças medindo 8x6x0,3cm. Composto por 9 imagens em libras 9 (estudar, trabalhar, te amo, não entendi, casa, banheiro, rua, família) para associar com 09 imagens distintas sobre lugares, sentimentos e objetos. Material com adesivação resistente à água. 39 - LIBRA CORES FLASH CARD - Jogo contendo 9 peças medindo 6x8x0,3cm. Composto por 9 cores distintas (azul, verde, branco, roxo, cinza, preto, vermelho, amarelo e rosa) representando com movimento de sinais em libras por a imagem da criança ilustrada. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 40 - MEMÓRIA DE LIBRAS E CORES - Jogo contendo 18 peças diferentes medindo 5x5x0,3cm. Composto por 18 imagens diferentes para a associação com suas respectivas combinações. Material com adesivação resistente à água. 41 - Jogo contendo 52 peças medindo 5x5x0,3cm Composto por alfabeto completo em 26 peças e todos os sinais de libras para a associação de cada letra. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 42 - SHISIMA - Jogo de tabuleiro composto por 1 peça medindo 18 de diâmetro e mais 06 unidades de botões para jogar. Habilidades trabalhadas: raciocínio lógico, flexibilidade



**PREFEITURA MUNICIPAL DE PORTÃO**  
**Centro Administrativo Arthur Pedro Müller**

cognitiva, autonomia, interação social. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 43 - DIFICULDADES ORTOGRÁFICAS - Jogo contendo 12 peças medindo 8x9x0,3cm + caneta de quadro branco com apagador imbutido. Composto por 12 imagens diferentes (animais, objetos, etc.), cada imagem tem 03 opções letra iniciais para a criança preencher no espaço adequado qual letra ela acha que se inicia cada uma das palavras e imagens ilustradas (vovô, futebol, foca, fada, macaco, moto, mochila, vaca, moeda, vela, mala e violino). Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 44 - DIVERTI BINGO - Jogo contendo 04 placas do tamanho 16x13x0,3 + 18 peças medindo 5x5x0,3cm. O jogo é composto por 04 cartelas que contêm 9 imagens diferentes para a associação com suas respectivas peças ilustradas com: pizza, dado, livro, dinheiro, injeção, placa de trânsito, pipa, árvore de natal, arco iris, sorvete, varinha mágica, planeta Terra, ovos pote com mel, bola, embalagem de presente, queijo, emotion de coração. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 45 - BINGO DAS RIMAS - Jogo contendo 04 cartelas do bingo e medindo 16x13x0,3cm cada. Contém 12 cartinhas com ilustrações que rimam (avião, pente, gato, xícara, ovelha, cobra, chocolate, pote com biscoitos, pincel, gravata, cadeira e picolé). Cada uma das imagens das 12 cartas tem uma figura em alguma cartela representando o mesmo fonema. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 46 - CORES E CASAS - Jogo contendo 12 peças medindo 7x7x0,3cm. Composto por 6 imagens de casas com cores distintas para a associação com as outras 06 peças que contem as respectivas cores (vermelho, azul, amarelo, marrom, roxo, laranja, branco e lilás) de cada casa. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 47 - MEMÓRIA EM ABSTRAÇÃO - Jogo contendo 16 placas medindo 5x5x0,3cm. Jogo composto de 16 imagens distintas e 6 formas geométricas para associar com suas respectivas imagens. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 48 - PAREAMENTO DE TRATORES - Jogo contendo 20 peças medindo 6x8x0,3cm cada. Composto por 10 peças de números para associar com a quantidade certa de cada imagem de trator que tem as outras 10 peças. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 49 - SOMBRA TRATORES - Jogo contendo 16 peças do tamanho 7x7x0,3cm. Composto por 8 imagens distintas de trator para a associação correta de suas respectivas sombras. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 50 - QUE HORAS SÃO? - Jogo de tabuleiro contendo 01 placa com 18cm de diâmetro, 8 placas do tamanho 3x7x0,3cm, 01 placa do tamanho 4,7x2x0,03cm, e 01 placa do tamanho 7,7x2,3x0,3cm composto por uma peça em formato e imagem de relógio e mais 08 peças marcando as horas e 02 ponteiros para associar a hora e minutos certos de suas respectivas cartas. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 51 - RETALHOS DA VOVÓ - Jogo contendo 14 peças medindo 5 de diâmetro, composto de 7 imagens diferentes, o jogo tem objetivo de trabalhar a percepção visual achando cada peça com sua imagem semelhante. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 52 - O QUE TEM DENTRO DO PRESENTE - Jogo contendo 14 peças no tamanho 7x7x0,3cm. Composto por 7 imagens brinquedos e outros presentes (urso, tartaruga, robô, balde de praia, palhaço e macaquinho). Cada brinquedo, tem sua respectiva sombra e o objetivo é associar cada uma. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 53 - CAIXA SENSORIAL - O jogo contém uma caixa de madeira em MDF contendo 14 peças no tamanho 17x12x0,3cm + 7 peças no tamanho 9x12x0,3cm. São 7 imagens diferentes para a criança desenhar na areia de acordo com a respectiva imagem que irá fixar na caixa. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 54 - BOTÕES DA COSTUREIRA - Jogo de tabuleiro em madeira MDF contendo 1 tabuleiro no tamanho 19x14x0,3cm, 6 peças no tamanho 7x7x0,3 e 07 botões de costura de 2cm de diâmetro e de cores diferentes (roxo, verde escuro, verde claro, vermelho, rosa, amarelo e laranja). Composto por 8 imagens diferentes, cada peça vem mostrando a sequência certa de cada botão de costura para colocar no tabuleiro. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 55 - PIZZAIOLO - Jogo de tabuleiros em madeira MDF no tamanho de 18cm de diâmetro, 54 peças no tamanho 2x2,5x0,3cm e 08 peças no tamanho 8x6x0,3cm. Composto por 1 tabuleiro onde a criança irá colocar os ingredientes (calabresa, bacon, cebola, tomate, ovo, picles e cogumelos) na pizza de acordo com o que a cartela indicar sobre a quantidade de cada um dos alimentos. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 56 - VIGILÂNCIA DA NATUREZA - Jogo de tabuleiro em madeira MDF no tamanho 24x20x0,3cm, 01 peça no tamanho de 10x2x0,3 com 02 perfurações de 1cm de diâmetro, e 2 dados com tamanho de 4<sup>2</sup>. O jogo possui as imagens de 06 animais diferentes (vaca, macaco, raposa, elefante, sapo e joaninha), e consiste em a criança encontrar no tabuleiro os 02 animais em qual os dados irão apresentar. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 57 - FACE A FACE - Jogo de tabuleiro em madeira MDF no tamanho 16x13x0,3cm e acompanha mais 02 dados do tamanho 1<sup>2</sup>. Com 49 imagens diferentes, o jogo consiste em a criança jogar os dados e fazerem as mesmas expressões onde os dados irão representar no tabuleiro. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 58 - JOGO DA JOANINHA - Jogo de tabuleiro em madeira MDF no tamanho de 18cm de diâmetro, contendo também 16 pompons pretos para as crianças associarem e formarem as palavras na imagem da joaninha que apresenta o alfabeto ilustrado completo em seu corpo. Com laminação com



**PREFEITURA MUNICIPAL DE PORTÃO**  
**Centro Administrativo Arthur Pedro Müller**

resistência à água e adesivação colorida. 59 - FLASH CARD DE NÚMEROS EM LIBRAS - Jogo em madeira MDF contendo 10 peças no tamanho 5cm de diâmetro. Composto por 02 personagens que apresentam todos os sinais em libras dos números 1 ao número 10. Apresentam também através dos números escritos e em forma de imagem de dado. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 60 - MEMÓRIA EM FLORES - Jogo em madeira MDF contendo 22 peças medindo 5x5x0,3cm. Composto por 11 imagens diferentes de flores, o jogo consiste em a criança tentar adivinhar qual é a imagem semelhante da respectiva flor que ele virará. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 61 - MEMÓRIAS PELO MUNDO - Jogo em madeira MDF contendo 20 peças medindo 8x6x0,3cm. Composto por 10 imagens de países diferentes (Brasil, Inglaterra, Espanha, Portugal, Austrália, Hungria, México, França, Itália e Alemanha), as crianças irão associar as peças com suas respectivas imagens. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 62 - LIBRAS EM FRUTAS - Jogo em madeira MDF contendo 12 peças medindo 8x6x0,3cm. O jogo apresenta 6 imagens de frutas diferentes (banana, maçã, mamão, pêra, melancia e manga) e 6 figuras do personagem apresentando como é a linguagem de sinais para suas respectivas frutas. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 63 - SAPO NA LAGOA - Jogo em tabuleiro de madeira contendo 1 peça com medidas aproximadas de 28x20x0,03cm. Acompanha 28 pompons de algodão nas cores sortidas e um dado de plástico. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 64 - JOGO DO UNICÓRNI - Jogo em tabuleiro contendo 1 peça em MDF medindo 28,8x20x0,3cm. Acompanha 2 estrelinhas e um dado de plástico para jogar. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 65 - JOGO DO AQUÁRIO - Jogo em MDF contendo 1 peça no tamanho 27x20x0,3cm e 30 peças em MDF medindo 3,5x4x0,3cm. Acompanha um dado no tamanho 4cm². Com 6 peixes com cores variadas (vermelho, azul, verde, amarelo, roxo e rosa). As crianças terão que colocar os respectivos animais no aquário de acordo com o numeral que o dado apresentar. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 66 - JOGO MOVIMENTE-SE - Jogo em tabuleiro de MDF contendo 1 peça no tamanho 27,7 x 20x0,3cm, 14 peças no tamanho 8x6x0,3cm, 4 pinos de cores diferentes e 1 dado de plástico. O jogo consiste em a criança jogar o dado e fazer o movimento de acordo com o que a carta virada apresentará. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 67 - LÂMINA DE NÚMEROS EM LIBRAS - Material feito com MDF contendo 1 peça medindo 28,8x20x0,3cm. O jogo apresenta 2 personagens (1 menino e 1 menina) mostrando os numerais do 1 ao 10 em libras e em inglês. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 68 - JOGO DA PRAIA - Jogo em madeira MDF com 01 peça no tamanho 28,8x20x0,3cm, 1 dado de plástico e 4 conchas de praia no tamanho 1x0,5x 0,2cm. O jogo é composto por 4 personagens que estão na praia. Vence quem chegar primeiro no final do percurso. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 69 - SPACE RACE - Jogo em MDF contendo 1 peça medindo 28,8x20x0,3cm. Acompanha 12 cartas em MDF medindo 5x5x0,3, um dado de plástico e 4 pinos para movimentar no jogo. Objetivo do jogo é levar o foguete o mais rápido para o astronauta. Ganha quem chegar primeiro. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 70 - FAZENDA DO ALFABETO - Jogo em material MDF contendo 1 peça medindo 28,8x20x0,3cm. Acompanha 1 dado de plástico e 4 pinos de tabuleiro. O objetivo do jogo é levar o fazendeiro o mais rápido para sua fazenda, mas sempre identificando as letras e os números que os pinos estarão. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 71 - JOGO CORES E PONTOS - Jogo em MDF contendo 1 peça medindo 20x28,8x0,3cm. Acompanha 1 canetinha de quadro branco com apagador embutido e um dado em material de madeira de pino adesivado nas cores. O jogo tem o formato de um circo. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 72 - JOGO DOS INSETOS - Jogo em MDF contendo 12 peças medindo 9x8x0,3cm. Acompanha 1 caneta de quadro branco com apagador embutido. Cada peça tem a imagem de algum animal ou inseto e as crianças terão que assinar em alguma das 3 opções de resposta, a quantidade certa do animal/inseto que a imagem apresenta. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 73 - OVOS DE DINOSSAUROS - Jogo em material de MDF contendo 14 peças medindo 5cm de diâmetro. Com 7 imagens de dinossauros diferentes, cada um tem seu respectivo ovo. A criança terá que associar qual será o certo. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 74 - TREINO MOTOR - Jogo em material de MDF contendo 1 peça medindo 28,8x20x0,3cm. Acompanha 1 caneta de quadro branco com apagador embutido. Com a imagem de 5 animais diferentes (passarinho, borboleta, coelho, sapo e caracol), as crianças terão que contornar as linhas treinando a coordenação motora. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 75 - CAMINHO PSICOMOTOR - Jogo em material de MDF composto por 1 peça no tamanho 28,8x20x0,3. Acompanha uma caneta de quadro branco com apagador embutido. O jogo é composto por 2 imagens (frente e verso) onde apresentam 2 animais (gatinho e cachorro) com o objetivo de chegarem em suas casas. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 76 - JOGO BLOQUEADO - Jogo em material em MDF contendo 1 tabuleiro medindo 16x13x0,3cm. Acompanha 3 pinos de andar na cor vermelho e 3 na cor azul. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 77 - INSETOS NA MATA - Jogo em MDF contendo 1 peça medindo 30x21x0,3cm.



**PREFEITURA MUNICIPAL DE PORTÃO**  
**Centro Administrativo Arthur Pedro Müller**

Acompanha uma caneta de quadro branco com apagador embutido. A imagem apresenta 2 personagens pintando o quadro pra acertarem quantos animais tem em cada respectiva figura (barata, lagarta, joaninha, barbeiro, borboleta e abelha). Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 78 - GOSTOSURAS DE FRAÇÕES - Jogo em material MDF contendo 1 peça medindo 28,8x20x0,3cm. Acompanha uma caneta de quadro branco com apagador embutido. Jogo com imagens frente e verso. Com várias imagens de pizza, a criança irá completar no espaço em branco a fração relacionada com cada imagem. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 79 - LABIRINTO DO SPACE - Jogo em material em MDF contendo 1 tabuleiro medindo 28,8x20x0,3cm. Acompanha uma caneta de quadro branco com apagador embutido. Com 5 caminhos com possibilidades diferentes, a criança irá tentar encontrar o caminho certo até o astronauta tentar chegar no seu foguete. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 80 - QUEBRA-CABEÇA DE GATO - Jogo em MDF contendo 12 peças medindo 7x7x0,3cm. Com 4 gatos diferentes e contendo várias expressões, as crianças irão juntar peça por peça de acordo com a respectiva imagem. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 81 - Jogo em material em MDF contendo 4 peças medindo 16x13x0,3cm e 10 peças em MDF medindo 5x5x0,3. Composto por 10 cartelas de números diferentes e cada número representando uma cor, o objetivo desse jogo é ver quem consegue acertar mais pontos. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 82 - O QUE VOCÊ GOSTA DE COMER? - Jogo em MDF contendo 1 peça medindo 28,8x20x0,3cm e 7 peças em MDF medindo 5x5x0,3cm. Com 7 imagens diferentes sendo 6 de alimentos (carne, arroz, macarrão, feijão, ovo, cuscuz e verdura) e 1 do prato. As crianças irão colocar os alimentos que elas mais gostam na imagem que contém o prato com os talheres. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 83 - O QUE OS ANIMAIS COMEM - Jogo em material em MDF contendo 1 tabuleiro medindo 28,8 x 20x0,3cm e 6 peças em MDF medindo 5x5x0,3cm. Com as imagens de 6 animais distintos (rato, cachorro, galinha, sapo, macaco e coelho). As crianças terão que associar quais são os respectivos alimentos que eles mais gostam que contém nas cartilhas (queijo, osso, milho, mosca, banana ou cenoura). Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 84 - DOMINÓ DAS VOGAIS - Jogo em MDF contendo 24 peças medindo 3x7x0,3cm. Composto por 4 cores: amarelo, bege, verde e azul, e composto por 5 vogais. O objetivo é a criança associar as imagens das vogais com suas respectivas imagens. Ganha quem tiver com menos peças. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 85 - ORGANIZA LEGUMES - Jogo em material em MDF contendo 1 tabuleiro medindo 28,8x20x0,3cm e 16 peças em MDF medindo 3x3x0,3cm. Composto por 5 frutas e 11 vegetais de cores diferentes (roxo, vermelho, verde e laranja). As crianças terão que colocar suas imagens nos respectivos lugares. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 86 - MEMÓRIA JUNINA - Jogo em material em MDF contendo 16 peças medindo 5cm de diâmetro. Composto por 8 imagens diferentes, todas relacionadas com a festa junina (fogos, chapéus de palha, fogueira, sanfona, milho, pipa, cacto). As crianças terão que associar as peças com suas respectivas imagens. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 87 - MATEMÁTICA DE TRATORES - Jogo em madeira MDF contendo 15 peças medindo 5x5x0,3cm. Composto por 3 seguimentos: numerais, tratores e pontos pretos. O objetivo do jogo é a criança associar cada imagem com as outras 2 respectivas cartas. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 88 - QUEBRA-CABEÇA UNICÓRNI - Jogo em MDF contendo 16 peças medindo 2,5x2,5x0,3cm. Contendo 4 imagens diferentes de unicórnios e cada uma tendo 4 partes divididas. As crianças terão que fazer a junção das suas respectivas peças para formar o quebra-cabeça. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. OBSERVAÇÃO: O KIT A SER CONTRATADO DEVERÁ APRESENTAR JUNTO ÀS AMOSTRAS, PROPOSTA DE CAPACITAÇÃO PEDAGÓGICA PARA IMPLANTAÇÃO E FORMAÇÃO VIRTUAL OU PRESENCIAL NA REDE MUNICIPAL DE ENSINO PARA O PÚBLICO DE GESTORES E PROFESSORES, COM INTUITO DE UTILIZAR TODOS OS RECURSOS DISPONÍVEIS EM CADA JOGO, ALÉM DE DISPONIBILIZAR DURANTE TODO ANO LETIVO, NO MÍNIMO, UM VÍDEO DE CADA JOGO, COM DICAS DE COMO UTILIZAR, ORIENTANDO AS HABILIDADES E COMPETÊNCIAS QUE SERÃO DESENVOLVIDAS DURANTE A UTILIZAÇÃO DE CADA JOGO

## **5. ALTERNATIVAS DISPONÍVEIS NO MERCADO**

Conforme pesquisa de mercado realizada, para solução da necessidade administrativa, objeto do presente Estudo Técnico Preliminar, vislumbra-se possível, sob o aspecto técnico e econômico, a aquisição de projeto desenvolvendo com ludicidade voltados à Educação Infantil.



**PREFEITURA MUNICIPAL DE PORTÃO**  
**Centro Administrativo Arthur Pedro Müller**

Tais referências foram obtidas por meio de orçamento, efetuada com base no Decreto Municipal n.º 1416/2022, que “Estabelece o procedimento administrativo para a realização de pesquisa de preços para aquisição de bens, contratação de serviços em geral e para contratação de obras e serviços de engenharia no âmbito do Município de Portão, nos termos da Lei Federal nº 14.133/2021”.

**6. ESTIMATIVA DO VALOR DA CONTRATAÇÃO**

Estima-se para a contratação almejada o valor total de R\$ 7.800,00 (sete mil e oitocentos reais).

Vislumbra-se que tal valor é compatível com o praticado pelo mercado correspondente, observando-se o disposto no Decreto Municipal n.º 1416/2022, que “Estabelece o procedimento administrativo para a realização de pesquisa de preços para aquisição de bens, contratação de serviços em geral e para contratação de obras e serviços de engenharia no âmbito do Município de [...], nos termos da Lei Federal nº 14.133/2021”.

**7. DESCRIÇÃO DA SOLUÇÃO COMO UM TODO**

A solução proposta é a aquisição de projeto desenvolvendo a ludicidade voltados à Educação Infantil, conforme as seguintes especificações/condições:

Item	Descrição	Un	Qtd	Vir Unit	Total
------	-----------	----	-----	----------	-------



**PREFEITURA MUNICIPAL DE PORTÃO**  
**Centro Administrativo Arthur Pedro Müller**

1	<p>PROJETO DESENVOLVENDO COM LUDICIDADE - 88 jogos em MDF adesivados: dominós, memórias, quebra-cabeças, pareamentos, tabuleiros, alinhavos e associação de ideias. Acondicionados em um estojo de madeira envelopado com adesivo leitoso medindo 30cm de altura, 38 de largura e 59 de comprimento. 1 tapete EVA com 36 peças medindo cada uma 28x28cm acondicionados em embalagem plástica. Os jogos voltados para a Educação Infantil são: 1 - JOGO FALTA UM PEDAÇO Contendo 14 peças. Tamanhos 05x05x0,3cm. Jogo composto por 14 imagens diferentes e 7 animais para fazer a associação dos seus respectivos corpos (abelha, elefante, gato, raposa, coruja, cachorro e urso). Material com adesivação resistente à água. 2 - JOGO DA MEMÓRIA DAS VOGAIS Contendo 10 peças, medindo 5 de diâmetro, composto por 5 imagens diferentes representando as vogais (A, E, I, O, U) e também imagens dos animais, alimentos e símbolos que começam com as vogais (abelha, elefante, índio, ovo e urso). Material com adesivação resistente à água. 3 - QUEBRA CABEÇA CASA DA VOVÓ - Contendo 06 peças medindo 07x07x0,03cm. Composto por 06 imagens diferentes que combinadas formam uma imagem só, representando a casa da vovó com seus netos. Material com adesivação resistente à água. 04 - JOGO DA MEMÓRIA ANIMAIS DO CIRCO - 14 peças medindo 5 de diâmetro. Composto por 7 imagens diferentes representando animais no circo com suas roupas coloridas (coelho, girafa, leão, macaco, cachorro, elefante e gato). Material com adesivação resistente à água. 05 - PAREAMENTO DE ANTÔNIMOS - 16 peças, medindo 08x06x0,3cm. Composto por 14 imagens diferentes, cada uma tem sua representação do antônimo (sentimentos, clima, higiene, idades, velocidade, força, etc. ). Material com adesivação resistente à água. 06 - MEMÓRIA DO HALLOWEEN - 10 peças, medindo 05 x 05 x 0,3cm. Composto por 5 imagens diferentes de crianças fantasiadas com roupas de halloween (Drácula, esqueleto, abóbora, brucha, morto-vivo). Material com adesivação resistente à água. 07 - SEQUÊNCIA ANIMADA - 13 peças, medindo 05x05x0,3cm. Composto por 13 imagens distintas que juntas formam uma sequência de ações entre seus personagens. Material com adesivação resistente à água. 08 - PELE, PENA OU PELO - 18 peças, medindo 08x06x0,3CM. Composto por 18 imagens diferentes e 9 animais distintos (tigre, zebra, jacaré, onça pintada, vaca, galinha, cavalo, porco e girafa). Cada animal tem sua peça representando suas respectivas características. Material com adesivação resistente à água. 09 - NOÇÕES ESPACIAIS - 16 peças, medindo 08x06x0,3cm. Composto por 16 imagens diferentes e 03 animais distintos (gato, cavalo, e cachorro). Cada imagem contém o seu antônimo com suas noções de espaço. Material com adesivação resistente à água. 10 - 5 SENTIDOS - 05 peças, medindo 08x06x0,3cm e mais 05 peças medindo 05x05x0,3cm. Composto por 10 imagens diferentes trabalhando todos os 5 sentidos (olfato, paladar, audição, visão e tato). São 05 personagens diferentes cada um representando um sentido. Material com adesivação resistente à água. 11 - FRENTE E COSTAS - 12 peças medindo 05x05x0,3cm. Composto por 12 imagens diferentes e 6 animais distintos (tartaruga, cavalo, porco, vaca, búfalo e pato). Cada animal tem uma peça representando seu corpo do lado oposto. Material com adesivação resistente à água. 12 - PAREAMENTO DE ABSTRAÇÕES - 06 peças medindo 06x08x0,3cm e mais 6 peças medindo 05x05x0,3cm. Composto por 12 imagens distintas com blocos coloridos para fazer as associações com suas respectivas cores. Material com adesivação resistente à água. 13 - MEMÓRIA DO PINTINHO AMARELINHO - 8 peças medindo 05 de diâmetro. Composto por 4 imagens diferentes apresentando o pintinho saindo do ovo. Cada imagem tem outra semelhante para ser encontrada. Material com adesivação resistente à água. 14 - MEMÓRIA DE VERÃO - 14 peças medindo 05 de diâmetro. Composto por 7 imagens diferentes relacionadas à estação de verão (sol, guarda-sol, sorvete, praia, abacaxi, melancia, sandália). Material com adesivação resistente à água. 15 - MEMÓRIA DO GATO - 10 peças medindo 08x06x0,3cm. Composto por 05 gatos distintos e 10 cores diferentes (vermelho, amarelo, azul bebê, azul escuro, azul marinho. Verde, roxo, laranja, verde escuro ). Cada gatinho tem sua imagem semelhante, porém cores distintas. A</p>	KIT	1	R\$ 7.800,00	R\$ 7.800,00
---	--	-----	---	-----------------	--------------





**PREFEITURA MUNICIPAL DE PORTÃO**  
**Centro Administrativo Arthur Pedro Müller**

criança deve associar as expressões e não as cores. Material com adesivação resistente à água. 16 - SOMBRAS DE DINOSSAUROS - 12 peças medindo 06x08x0,3cm. Composto por 6 imagens de espécie de dinossauros diferentes. Cada dinossauro tem sua respectiva sombra. Material com adesivação resistente à água. 17 - DOMINÓ GEOMÉTRICO - 24 peças medindo 03x07x0,3cm. Composto por 8 imagens de formas geométricas diferentes. Jogo por associação de imagens em forma de dominó. Material com adesivação resistente à água. 18 - DOMINÓ DA JOANINHA - 24 peças medindo 03x07x0,3cm. Jogo composto por 6 imagens diferentes de joaninhas, cada uma representando um numeral (0,1,2,3,4 e 5). O jogo funciona por associação dos respectivos números. Material com adesivação resistente à água. 19 - DOMINÓ DAS SÍLABAS - 24 peças medindo 03x07x0,3cm. Jogo composto por imagens e sílabas diferentes (baleia, sapo, pipoca, lâ, celular, tatu, bolo, tucano, jacaré, vaca, pato, rei, lua, dado, cola, gelo, xícara, cavalo, faca, lápis, gato, mala, rato e vela). O jogo funciona por associação de sílaba inicial de cada imagem. Material com adesivação resistente à água. 20 - DOMINÓ DA MULTIPLICAÇÃO - 24 peças medindo 03x07x0,3cm. Jogo composto por algumas multiplicações da tabuada do (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 e 10) e funciona por associação dos respectivos resultados das multiplicações. Material com adesivação resistente à água. 21 - SEQUÊNCIA DE PALITOS - 8 peças medindo 8x6x0,3cm. Jogo composto por 8 imagens diferentes e 4 cores distintas de palitos (verde, vermelho, azul e amarelo). Cada imagem representará uma formação diferente de palitos. Material com adesivação resistente à água. 22 - 4 ARGOLAS - Jogo de tabuleiro, contendo uma peça medindo 16x13x0,3cm, acompanhada de 16 argolas de dois modelos diferentes medindo 2 de diâmetro. Material com adesivação resistente à água. 23 - SOMBRA VERDE - 06 peças medindo 07x07x0,3cm + 06 peças medindo 5x5x0,3cm. O jogo é composto por 6 imagens diferentes, cada uma tem sua associação de encaixe. Material com adesivação resistente à água. 24 - CONTA ESTRELAS - Jogo com 20 peças medindo 05x05x0,3cm. Composto por 10 peças de números diferentes (1 a 10) e 10 peças com quantidades diferentes de estrela. Cada número tem sua respectiva peça com a quantidade de estrelas. Material com adesivação resistente à água. 25 - FÓRMULA SEQUÊNCIA DE POMPOM - Jogo com 06 peças medindo 03x12x0,3cm. Acompanha 1 pinça de plástico e 4 pompons de algodão coloridos com 4 cores distintas (vermelho, azul, amarelo e verde) e 1 tubete. Material com adesivação resistente à água. 26 - BOLINHAS DE SORVETE - Jogo contendo 01 peça medindo 18x4,5x0,3cm + 06 peças medindo 12x03x0,3cm + 8 pompons de algodão coloridos com 04 cores distintas (amarelo, vermelho, verde e rosa). Material com adesivação resistente à água. 27 - JOGO DOS CARROS - Jogo contendo 01 peça no tamanho 21x15x0,3cm + 08 peças em MDF no tamanho 08x06x0,3cm + 10 peças em MDF no tamanho 3x5x0,3cm. O jogo é composto por 10 imagens de modelos de carros diferentes e 01 dado para fazer o pareamento de acordo com as imagens dos carros estacionados. Material com adesivação resistente à água. 28 - JOGO DOS CARROS E NÚMEROS - Jogo com 1 peça no tamanho 21x15x0,3cm + 12 peças em MDF com tamanho 05x03x0,3cm + 1 dado. São 12 modelos de carros diferentes e numerados de 1 a 6. Material com adesivação resistente à água. 29 - FRAÇÕES MATEMÁTICAS - Jogo contendo 16 peças medindo 7x7x0,3cm. Com 08 imagens diferentes e duas cores (verde e azul), o jogo consiste em parear os números certos com as frações da imagem da pizza. Material com adesivação resistente à água. 30 - ALTERAÇÃO DE VOGAIS - Jogo contendo 12 peças medindo 8x9x0,3cm + 01 caneta de quadro branco com apagador embutido. São 12 imagens diferentes. Cada uma com o espaço da letra inicial em branco para a criança preencher. Cada peça contém a imagem relacionada de acordo com a palavra (índio, agulha, amora, ilha, anel, onça, ônibus, escorpião, uga, apito, uso, unicórnio). Material com adesivação resistente à água. 31 - JOGO DA MEMÓRIA SENSORIAL - Contendo 08 peças medindo 5x5x0,8cm. São 04 texturas diferentes para a criança sentir, áspera, chapiscada, ranhura e macia. Cada peça tem outra semelhante para assimilar. Material com



**PREFEITURA MUNICIPAL DE PORTÃO**  
**Centro Administrativo Arthur Pedro Müller**

adesivação resistente à água. 32 - PALAVRA INICIAL E FINAL - Jogo contendo 12 peças medindo 6x14x0,3cm + uma caneta de quadro branco com apagador embutido. Cada peça tem uma imagem diferente para as crianças colocarem a letra inicial e final na própria imagem (maçã, pipa, planeta, terra, dado, sorvete, bola, ferro de passar, carro, uso, pintinho, leão e navio). 33 - QUEBRA-CABEÇA DAS VOGAIS - Jogo contendo 05 peças medindo 4x13x0,03cm. 05 peças medindo 6,5x6,5x0,3cm e 5 peças medindo 6,8x7,5x0,3. São 05 animais distintos: abelha, urso polar, elefante, iguana e ovelha. Cada animal tem o seu nome e sua inicial para serem encaixadas nos seus respectivos lugares e formarem seu quebra-cabeça. Cada palavra tem uma cor (amarelo, roxo, azul, verde e rosa). 34 - ALINHAVO SORTIDO Jogo contendo 2 peças com figuras ilustrativas (melancia e melão) em madeira e perfurações, laminação com resistência à água. Mais 3 cadarços de cores diferentes para alinhar na peça de madeira. 35 - CLIMA E TEMPO MATEMÁTICO Jogo de quebra cabeça contendo 18 peças medindo 6x7x0,3cm. Composto por 09 imagens com números distintos para associar com suas respectivas peças com a mesma quantidade dos números apresentados em cada peça. Material com adesivação resistente à água. 36 - QUEBRA-CABEÇA DE FÉRIAS NA PISCINA - Jogo contendo 9 peças medindo 6 x 8 x 0,3cm. Composto por 9 imagens distintas com 03 pessoas na piscina para juntar suas respectivas partes do corpo humano e assim formar o quebra-cabeça. Material com adesivação resistente à água. 37 - QUEBRA-CABEÇA PRAIA - Jogo contendo 04 peças medindo 7x7x0,3cm. Composto por 01 imagem dividida em 04 partes para a formação do quebra-cabeça de uma criança brincando na areia da praia. Material com adesivação resistente à água. 38 - SINAIS IMPORTANTES EM LIBRAS - Jogo contendo 16 peças medindo 8x6x0,3cm. Composto por 9 imagens em libras 9 (estudar, trabalhar, te amo, não entendi, casa, banheiro, rua, família) para associar com 09 imagens distintas sobre lugares, sentimentos e objetos. Material com adesivação resistente à água. 39 - LIBRA CORES FLASH CARD - Jogo contendo 9 peças medindo 6x8x0,3cm. Composto por 9 cores distintas (azul, verde, branco, roxo, cinza, preto, vermelho, amarelo e rosa) representando com movimento de sinais em libras por a imagem da criança ilustrada. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 40 - MEMÓRIA DE LIBRAS E CORES - Jogo contendo 18 peças diferentes medindo 5x5x0,3cm. Composto por 18 imagens diferentes para a associação com suas respectivas combinações. Material com adesivação resistente à água. 41 - Jogo contendo 52 peças medindo 5x5x0,3cm Composto por alfabeto completo em 26 peças e todos os sinais de libras para a associação de cada letra. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 42 - SHISIMA - Jogo de tabuleiro composto por 1 peça medindo 18 de diâmetro e mais 06 unidades de botões para jogar. Habilidades trabalhadas: raciocínio lógico, flexibilidade cognitiva, autonomia, interação social. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 43 - DIFICULDADES ORTOGRÁFICAS - Jogo contendo 12 peças medindo 8x9x0,3cm + caneta de quadro branco com apagador imbutido. Composto por 12 imagens diferentes (animais, objetos, etc. ), cada imagem tem 03 opções letra iniciais para a criança preencher no espaço adequado qual letra ela acha que se inicia cada uma das palavras e imagens ilustradas (vovô, futebol, foca, fada, macaco, moto, mochila, vaca, moeda, vela, mala e violino ). Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 44 - DIVERTI BINGO - Jogo contendo 04 placas do tamanho 16x13x0,3 + 18 peças medindo 5x5x0,3cm. O jogo é composto por 04 cartelas que contém 9 imagens diferentes para a associação com suas respectivas peças ilustradas com: pizza, dado, livro, dinheiro, injeção, placa de trânsito, pipa, árvore de natal, arco íris, sorvete, varinha mágica, planeta Terra, ovos pote com mel, bola, embalagem de presente, queijo, emotion de coração. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 45 - BINGO DAS RIMAS - Jogo contendo 04 cartelas do bingo e medindo 16x13x0,3cm cada. Contém 12 cartinhas com ilustrações que rimas (avião, pente, gato, xícara, ovelha, cobra, chocolate, pote com biscoitos, pincel, gravata, cadeira e picolé). Cada uma das imagens das 12 cartas



**PREFEITURA MUNICIPAL DE PORTÃO**  
**Centro Administrativo Arthur Pedro Müller**

tem uma figura em alguma cartela representando o mesmo fonema. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 46 - CORES E CASAS - Jogo contendo 12 peças medindo 7x7x0,3cm. Composto por 6 imagens de casas com cores distintas para a associação com as outras 06 peças que contem as respectivas cores (vermelho, azul, amarelo, marrom, roxo, laranja, branco e lilás) de cada casa. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 47 - MEMÓRIA EM ABSTRAÇÃO - Jogo contendo 16 placas medindo 5X5X0,3cm. Jogo composto de 16 imagens distintas e 6 formas geométricas para associar com suas respectivas imagens. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 48 - PAREAMENTO DE TRATORES - Jogo contendo 20 peças medindo 6x8x0,3cm cada. Composto por 10 peças de números para associar com a quantidade certa de cada imagem de trator que tem as outras 10 peças. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 49 - SOMBRA TRATORES - Jogo contendo 16 peças do tamanho 7x7x0,3cm. Composto por 8 imagens distintas de trator para a associação correta de suas respectivas sombras. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 50 - QUE HORAS SÃO? - Jogo de tabuleiro contendo 01 placa com 18cm de diâmetro, 8 placas do tamanho 3x7x0,3cm, 01 placa do tamanho 4,7x2x0,03cm, e 01 placa do tamanho 7,7x2,3x0,3cm composto por uma peça em formato e imagem de relógio e mais 08 peças marcando as horas e 02 ponteiros para associar a hora e minutos certos de suas respectivas cartas. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 51 - RETALHOS DA VOVÓ - Jogo contendo 14 peças medindo 5 de diâmetro, composto de 7 imagens diferentes, o jogo tem objetivo de trabalhar a percepção visual achando cada peça com sua imagem semelhante. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 52 - O QUE TEM DENTRO DO PRESENTE - Jogo contendo 14 peças no tamanho 7x7x0,3cm. Composto por 7 imagens brinquedos e outros presentes (urso, tartaruga, robô, balde de praia, palhaço e macaquinho). Cada brinquedo, tem sua respectiva sombra e o objetivo é associar cada uma. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 53 - CAIXA SENSORIAL - O jogo contém uma caixa de madeira em MDF contendo 14 peças no tamanho 17x12x0,3cm + 7 peças no tamanho 9x12x0,3cm. São 7 imagens diferentes para a criança desenhar na areia de acordo com a respectiva imagem que irá fixar na caixa. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 54 - BOTÕES DA COSTUREIRA - Jogo de tabuleiro em madeira MDF contendo 1 tabuleiro no tamanho 19x14x0,3cm, 6 peças no tamanho 7x7x0,3 e 07 botões de costura de 2cm de diâmetro e de cores diferentes (roxo, verde escuro, verde claro, vermelho, rosa, amarelo e laranja). Composto por 8 imagens diferentes, cada peça vem mostrando a sequência certa de cada botão de costura para colocar no tabuleiro. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 55 - PIZZAIOLO - Jogo de tabuleiros em madeira MDF no tamanho de 18cm de diâmetro, 54 peças no tamanho 2x2,5x0,3cm e 08 peças no tamanho 8x6x0,3cm. Composto por 1 tabuleiro onde a criança irá colocar os ingredientes (calabresa, bacon, cebola, tomate, ovo, picles e cogumelos) na pizza de acordo com o que a cartela indicar sobre a quantidade de cada um dos alimentos. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 56 - VIGILÂNCIA DA NATUREZA - Jogo de tabuleiro em madeira MDF no tamanho 24x20x0,3cm, 01 peça no tamanho de 10x2x0,3 com 02 perfurações de 1cm de diâmetro, e 2 dados com tamanho de 4<sup>2</sup>. O jogo possui as imagens de 06 animais diferentes (vaca, macaco, raposa, elefante, sapo e joaninha), e consiste em a criança encontrar no tabuleiro os 02 animais em qual os dados irão apresentar. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 57 - FACE A FACE - Jogo de tabuleiro em madeira MDF no tamanho 16x13x0,3cm e acompanha mais 02 dados do tamanho 1<sup>2</sup>. Com 49 imagens diferentes, o jogo consiste em a criança jogar os dados e fazerem as mesmas expressões onde os dados irão representar no tabuleiro. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 58 - JOGO DA JOANINHA - Jogo de tabuleiro em madeira MDF no tamanho de 18cm



**PREFEITURA MUNICIPAL DE PORTÃO**  
**Centro Administrativo Arthur Pedro Müller**

de diâmetro, contendo também 16 pompons pretos para as crianças associarem e formarem as palavras na imagem da joaninha que apresenta o alfabeto ilustrado completo em seu corpo. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 59 - FLASH CARD DE NÚMEROS EM LIBRAS - Jogo em madeira MDF contendo 10 peças no tamanho 5cm de diâmetro. Composto por 02 personagens que apresentam todos os sinais em libras dos números 1 ao número 10. Apresentam também através dos números escritos e em forma de imagem de dado. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 60 - MEMÓRIA EM FLORES - Jogo em madeira MDF contendo 22 peças medindo 5x5x0,3cm. Composto por 11 imagens diferentes de flores, o jogo consiste em a criança tentar adivinhar qual é a imagem semelhante da respectiva flor que ele virará. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 61 - MEMÓRIAS PELO MUNDO - Jogo em madeira MDF contendo 20 peças medindo 8x6x0,3cm. Composto por 10 imagens de países diferentes (Brasil, Inglaterra, Espanha, Portugal, Austrália, Hungria, México, França, Itália e Alemanha), as crianças irão associar as peças com suas respectivas imagens. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 62 - LIBRAS EM FRUTAS - Jogo em madeira MDF contendo 12 peças medindo 8x6x0,3cm. O jogo apresenta 6 imagens de frutas diferentes (banana, maçã, mamão, pêra, melancia e manga) e 6 figuras do personagem apresentando como é a linguagem de sinais para suas respectivas frutas. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 63 - SAPO NA LAGOA - Jogo em tabuleiro de madeira contendo 1 peça com medidas aproximadas de 28x20x0,03cm. Acompanha 28 pompons de algodão nas cores sortidas e um dado de plástico. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 64 - JOGO DO UNICÓRNI - Jogo em tabuleiro contendo 1 peça em MDF medindo 28,8x20x0,3cm. Acompanha 2 estrelinhas e um dado de plástico para jogar. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 65 - JOGO DO AQUÁRIO - Jogo em MDF contendo 1 peça no tamanho 27x20x0,3cm e 30 peças em MDF medindo 3,5x4x0,3cm. Acompanha um dado no tamanho 4cm². Com 6 peixes com cores variadas (vermelho, azul, verde, amarelo, roxo e rosa). As crianças terão que colocar os respectivos animais no aquário de acordo com o numeral que o dado apresentar. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 66 - JOGO MOVIMENTE-SE - Jogo em tabuleiro de MDF contendo 1 peça no tamanho 27,7 x 20x0,3cm, 14 peças no tamanho 8x6x0,3cm, 4 pinos de cores diferentes e 1 dado de plástico. O jogo consiste em a criança jogar o dado e fazer o movimento de acordo com o que a carta virada apresentará. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 67 - LÂMINA DE NÚMEROS EM LIBRAS - Material feito com MDF contendo 1 peça medindo 28,8x20x0,3cm. O jogo apresenta 2 personagens (1 menino e 1 menina) mostrando os numerais do 1 ao 10 em libras e em inglês. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 68 - JOGO DA PRAIA - Jogo em madeira MDF com 01 peça no tamanho 28,8x20x0,3cm, 1 dado de plástico e 4 conchas de praia no tamanho 1x0,5x0,2cm. O jogo é composto por 4 personagens que estão na praia. Vence quem chegar primeiro no final do percurso. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 69 - SPACE RACE - Jogo em MDF contendo 1 peça medindo 28,8x20x0,3cm. Acompanha 12 cartas em MDF medindo 5x5x0,3, um dado de plástico e 4 pinos para movimentar no jogo. Objetivo do jogo é levar o foguete o mais rápido para o astronauta. Ganha quem chegar primeiro. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 70 - FAZENDA DO ALFABETO - Jogo em material MDF contendo 1 peça medindo 28,8x20x0,3cm. Acompanha 1 dado de plástico e 4 pinos de tabuleiro. O objetivo do jogo é levar o fazendeiro o mais rápido para sua fazenda, mas sempre identificando as letras e os números que os pinos estarão. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 71 - JOGO CORES E PONTOS - Jogo em MDF contendo 1 peça medindo 20x28,8x0,3cm. Acompanha 1 canetinha de quadro branco com apagador embutido e um dado em material de madeira de pino adesivado nas cores. O jogo tem o formato de um circo. Com laminação



**PREFEITURA MUNICIPAL DE PORTÃO**  
**Centro Administrativo Arthur Pedro Müller**

com resistência à água e adesivação colorida. 72 - JOGO DOS INSETOS - Jogo em MDF contendo 12 peças medindo 9x8x0,3cm. Acompanha 1 caneta de quadro branco com apagador embutido. Cada peça tem a imagem de algum animal ou inseto e as crianças terão que assinar em alguma das 3 opções de resposta, a quantidade certa do animal/inseto que a imagem apresenta. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 73 - OVOS DE DINOSSAUROS - Jogo em material de MDF contendo 14 peças medindo 5cm de diâmetro. Com 7 imagens de dinossauros diferentes, cada um tem seu respectivo ovo. A criança terá que associar qual será o certo. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 74 - TREINO MOTOR - Jogo em material de MDF contendo 1 peça medindo 28,8x20x0,3cm. Acompanha 1 caneta de quadro branco com apagador embutido. Com a imagem de 5 animais diferentes (passarinho, borboleta, coelho, sapo e caracol), as crianças terão que contornar as linhas treinando a coordenação motora. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 75 - CAMINHO PSICOMOTOR - Jogo em material de MDF composto por 1 peça no tamanho 28,8x20x0,3. Acompanha uma caneta de quadro branco com apagador embutido. O jogo é composto por 2 imagens (frente e verso) onde apresentam 2 animais (gatinho e cachorro) com o objetivo de chegarem em suas casas. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 76 - JOGO BLOQUEADO - Jogo em material em MDF contendo 1 tabuleiro medindo 16x13x0,3cm. Acompanha 3 pinos de andar na cor vermelho e 3 na cor azul. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 77 - INSETOS NA MATA - Jogo em MDF contendo 1 peça medindo 30x21x0,3cm. Acompanha uma caneta de quadro branco com apagador embutido. A imagem apresenta 2 personagens pintando o quadro pra acertarem quantos animais tem em cada respectiva figura (barata, lagarta, joaninha, barbeiro, borboleta e abelha). Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 78 - GOSTOSURAS DE FRAÇÕES - Jogo em material MDF contendo 1 peça medindo 28,8x20x0,3cm. Acompanha uma caneta de quadro branco com apagador embutido. Jogo com imagens frente e verso. Com várias imagens de pizza, a criança irá completar no espaço em branco a fração relacionada com cada imagem. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 79 - LABIRINTO DO SPACE - Jogo em material em MDF contendo 1 tabuleiro medindo 28,8x20x0,3cm. Acompanha uma caneta de quadro branco com apagador embutido. Com 5 caminhos com possibilidades diferentes, a criança irá tentar encontrar o caminho certo até o astronauta tentar chegar no seu foguete. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 80 - QUEBRA-CABEÇA DE GATO - Jogo em MDF contendo 12 peças medindo 7x7x0,3cm. Com 4 gatos diferentes e contendo várias expressões, as crianças irão juntar peça por peça de acordo com a respectiva imagem. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 81 - Jogo em material em MDF contendo 4 peças medindo 16x13x0,3cm e 10 peças em MDF medindo 5x5x0,3. Composto por 10 cartelas de números diferentes e cada número representando uma cor, o objetivo desse jogo é ver quem consegue acertar mais pontos. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 82 - O QUE VOCÊ GOSTA DE COMER? - Jogo em MDF contendo 1 peça medindo 28,8x 20x0,3cm e 7 peças em MDF medindo 5x5x0,3cm. Com 7 imagens diferentes sendo 6 de alimentos (carne, arroz, macarrão, feijão, ovo, cuscuz e verdura) e 1 do prato. As crianças irão colocar os alimentos que elas mais gostam na imagem que contém o prato com os talheres. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 83 - O QUE OS ANIMAIS COMEM - Jogo em material em MDF contendo 1 tabuleiro medindo 28,8 x 20x0,3cm e 6 peças em MDF medindo 5x5x0,3cm. Com as imagens de 6 animais distintos (rato, cachorro, galinha, sapo, macaco e coelho). As crianças terão que associar quais são os respectivos alimentos que eles mais gostam que contém nas cartilhas (queijo, osso, milho, mosca, banana ou cenoura). Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 84 - DOMÍNIO DAS VOGAIS - Jogo em MDF contendo 24 peças medindo 3x7x0,3cm. Composto por 4 cores: amarelo, bege, verde e azul, e composto por 5 vogais. O objetivo é a criança associar as



**PREFEITURA MUNICIPAL DE PORTÃO**  
**Centro Administrativo Arthur Pedro Müller**

<p>imagens das vogais com suas respectivas imagens. Ganha quem tiver com menos peças. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 85 - ORGANIZA LEGUMES - Jogo em material em MDF contendo 1 tabuleiro medindo 28,8x20x0,3cm e 16 peças em MDF medindo 3x3x0,3cm. Composto por 5 frutas e 11 vegetais de cores diferentes (roxo, vermelho, verde e laranja). As crianças terão que colocar suas imagens nos respectivos lugares. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 86 - MEMÓRIA JUNINA - Jogo em material em MDF contendo 16 peças medindo 5cm de diâmetro. Composto por 8 imagens diferentes, todas relacionadas com a festa junina (fogos, chapéus de palha, fogueira, sanfona, milho, pipa, cacto). As crianças terão que associar as peças com suas respectivas imagens. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 87 - MATEMÁTICA DE TRATORES - Jogo em madeira MDF contendo 15 peças medindo 5x5x0,3cm. Composto por 3 seguimentos: numerais, tratores e pontos pretos. O objetivo do jogo é a criança associar cada imagem com as outras 2 respectivas cartas. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 88 - QUEBRA-CABEÇA UNICÓRNIO - Jogo em MDF contendo 16 peças medindo 2,5x2,5x0,3cm. Contendo 4 imagens diferentes de unicórnios e cada uma tendo 4 partes divididas. As crianças terão que fazer a junção das suas respectivas peças para formar o quebra-cabeça. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. OBSERVAÇÃO: O KIT A SER CONTRATADO DEVERÁ APRESENTAR JUNTO ÀS AMOSTRAS, PROPOSTA DE CAPACITAÇÃO PEDAGÓGICA PARA IMPLANTAÇÃO E FORMAÇÃO VIRTUAL OU PRESENCIAL NA REDE MUNICIPAL DE ENSINO PARA O PÚBLICO DE GESTORES E PROFESSORES, COM INTUITO DE UTILIZAR TODOS OS RECURSOS DISPONÍVEIS EM CADA JOGO, ALÉM DE DISPONIBILIZAR DURANTE TODO ANO LETIVO, NO MÍNIMO, UM VÍDEO DE CADA JOGO, COM DICAS DE COMO UTILIZAR, ORIENTANDO AS HABILIDADES E COMPETÊNCIAS QUE SERÃO DESENVOLVIDAS DURANTE A UTILIZAÇÃO DE CADA JOGO</p>				
---	--	--	--	--

**8. JUSTIFICATIVA PARA O PARCELAMENTO OU NÃO DA CONTRATAÇÃO**

Nos termos do art. 47, inciso II, da Lei Federal nº 14.133/2021, as licitações atenderão ao princípio do parcelamento, quando tecnicamente viável e economicamente vantajoso. Na aplicação deste princípio, o § 1º do mesmo art. 47 estabelece que deverão ser considerados a responsabilidade técnica, o custo para a Administração de vários contratos frente as vantagens da redução de custos, com divisão do objeto em itens, e o dever de buscar a ampliação da competição e de evitar a concentração de mercado.

Em vista disto, o princípio do parcelamento não deverá ser aplicado a presente contratação, tendo em vista que eventual divisão do objeto geraria perda de economia de escala e causaria inviabilidade técnica, pois geraria maior trabalho de fiscalização contratual frente à falta de padronização e uniformização.



**PREFEITURA MUNICIPAL DE PORTÃO**  
**Centro Administrativo Arthur Pedro Müller**

## **9. RESULTADOS PRETENDIDOS**

Pretende-se, com o presente processo licitatório, assegurar a seleção da proposta apta a gerar a contratação mais vantajosa para o Município.

Almeja-se, igualmente, assegurar tratamento isonômico entre os licitantes, bem como a justa competição, buscando evitar contratação com sobrepreço ou com preço manifestamente inexequível e superfaturamento na execução do contrato.

A contratação decorrente do presente processo licitatório exigirá da contratada o cumprimento das boas práticas de sustentabilidade, contribuindo para a racionalização e otimização do uso dos recursos, bem como para a redução dos impactos ambientais.

## **10. PROVIDÊNCIAS PRÉVIAS AO CONTRATO**

Para a contratação pretendida não haverá necessidade de providências prévias no âmbito da Administração.

A Secretaria Municipal de Educação indicará servidores para atuarem como gestor e fiscal do contrato.

Ademais, para que a pretendida contratação tenha sucesso, é preciso que outras etapas sejam concluídas, quais sejam:

- a) elaboração de minuta do edital;
- b) realização de certificação de disponibilidade orçamentária;
- c) designação em Portaria de pregoeiro, equipe de apoio, agente de contratação (conforme o caso);
- d) elaboração de minuta do contrato;
- e) encaminhamento do processo para análise jurídica;
- f) análise da manifestação jurídica e atendimento aos apontamentos constantes no parecer, mediante Nota Técnica com os ajustes indicados;
- g) publicação e divulgação do edital e anexos;
- h) resposta a eventuais pedidos de esclarecimentos e/ou impugnação, caso aplicável;
- i) realização do certame, com suas respectivas etapas;
- j) realização de empenho; e
- k) assinatura e publicação do contrato.

## **11. CONTRATAÇÕES CORRELATAS E/OU INTERDEPENDENTES**

Este estudo não identificou a necessidade de realizar contratações acessórias para a perfeita execução do objeto, uma vez que todos os meios necessários para a aquisição/operacionalização dos serviços podem ser supridos apenas com a contratação ora proposta.

Os bens que se pretende, portanto, são autônomos e prescindem de contratações correlatas ou interdependentes.

## **12. POSSÍVEIS IMPACTOS AMBIENTAIS**



**PREFEITURA MUNICIPAL DE PORTÃO**  
**Centro Administrativo Arthur Pedro Müller**

Este estudo técnico preliminar não vislumbrou impacto ambiental.

**13. DECLARAÇÃO DE VIABILIDADE**

Com base na justificativa e nas especificações técnicas constantes neste Estudo Técnico Preliminar e seus anexos, e na existência de planejamento orçamentário para subsidiar esta contratação, declaramos que a contratação é viável, atendendo aos padrões e preços de mercado.

Portão, 03 de outubro de 2025.

---

Rosaura Gomes  
Portão/RS  
Rosaura G. Corrêa Gomes  
Secretária Municipal de Educação  
Portão - RS