

**Município de Portão**

CNPJ: 87.344.016/0001-08

Telefone: (51)3500-4200

Rua Nove de Outubro, 229 - Centro, PORTÃO / RS - 93180-000

Solicitação de Compra de Material/Serviços nº 2024/4303

Centro de Custo: 8 - SEME
Usuário Solicitante: Karen Jane Pitsch (Usuário: karen.pitsch)
Entidade: Município de Portão

Data de Cadastro: 24/09/2024**Dados da Despesa**

Exercicio	Órgão	Unid.	Fun.	S.Fun.	Prog.	P/A	Rec.	Cat. Desp.	Despesa	Cód	Total por Despesa
2024	5	3	12	361	47	2010	20	333903026000000	MATERIAL ELETRICO E ELETRONICO	2357	R\$0,00
								333903000000000	MATERIAL DE CONSUMO	536	

Projeto: Manutencao Ensino Fundamental -MDE
 Órgão: 5 - SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCACAO
 Fonte de Recurso: M D E

Dados Diversos

Local de Entrega / Execução: Secretaria Municipal de Educação
Prazo de Entrega / Execução: 02/09/2024 até às 16h

Valores do tipo referência

Item	Despesa	Produto	Un. Medida	Quantidade	Val.Unitário	Val.Total
1	2357	36841 - LED COLORIDO	UN	300,0000	-	-
2	2357	33139 - BATERIA BOTÃO CR2032 3V	UN	300,0000	-	-
Totalizador do tipo referência				600,0000	-	-

Complemento e Assinaturas

Descrição DESCRIÇÃO: Aquisição emergencial de 300 unidades de led e 300 unidades de baterias 3volts, para a realização das olimpíadas de robótica que serão realizadas durante a terceira edição do Steam Day, dia 04/09/2024, cuja entrega deverá ser realizada em 02/09/2024, a tempo de organizar o evento.

RESPONSÁVEL PELO PEDIDO: Leticia Ferreira Pedrozo dos Santos
 LOCAL DE ENTREGA: Prefeitura Municipal de Portão/RS, Setor: Almoarifado da SEME
 HORÁRIO DE ENTREGA: ATÉ ÀS 16h de 2/9/2024
 Pagamento em depósito bancário vinculado ao CNPJ do fornecedor;
 Pagamento em até trinta dias ou conforme contrato;
 Informar em Nota Fiscal o nº da requisição de empenho ou ordem de compra;
 Informar os dados bancários em Nota Fiscal.
 Favor encaminhar Nota fiscal para o e-mail: almoarifado.seme@portao.rs.gov.br
 Telefone de Secretaria ou Setor:(51)3500 4268 (Leticia)

Justificativa: JUSTIFICATIVA: Steam é uma sigla em inglês para Ciências, Tecnologia, Engenharia, Artes e Matemática. Assim, promovemos um evento que aborda estas disciplinas de forma a promover diferentes aprendizagens por meio da autoria, criatividade e raciocínio lógico. O uso da robótica educacional em ambientes escolares objetiva estimular o raciocínio lógico, a resolução de problemas, a utilização de criatividade, o desenvolvimento das habilidades manuais, motivar a curiosidade, o trabalho em equipe e o desenvolvimento cognitivo dos alunos, estando alinhado com a BNCC - Base Nacional Comum Curricular. O 3º Steam Day é um momento especial para intensificar e celebrar o aprendizado, através dos vários desafios que serão propostos aos alunos das escolas municipais participantes, sendo necessárias para a realização da olimpíada de robótica: baterias (3 volts) e leds.

ROSAURA GUIMARÃES CORREIA GOMES
 Secretária Municipal de Educação
 Secretaria de Educação

Rosaura G. Corrêa Gomes
 Secretária Municipal de Educação
 Portão - RS

Karen Jane Pitsch
 Direção de Ensino

RODRIGO LIBRELOTO VALENTE
 Secretário da Fazenda e SEMICMA
 Secretaria da Fazenda

RECEBIDO
 Em 25/09/24